**Requisitos para a implantação**

**Objetivo:** Criar um ambiente de trabalho mais seguro, consciente e responsável , onde os funcionários se sintam apoiados e protegidos contra o assédio.

1. **Mecanismo de votação**
   1. Para decisões mais sensíveis devemos usar a votação por consenso absoluto, exemplos : Alterações nas políticas da DAO, Alterações termos de uso da aplicação, políticas da comunidade e outros…
   2. Votações corriqueiras, consenso majoritário, exemplos: Decisões de projeto dentro roadmap, destinação de recursos previstos em projetos, e etc…
   3. Decisões de projeto fora de Roadmap deve ser usado o custo quadrático, se o participante/grupo deseja uma funcionalidade não prevista, é votada para fazer, devendo atingir uma cota mínima de votos para que seja executado, entretanto é possível obter uma cota maior do que um voto, levando em conta a seguinte fórmula: ( Número Votos )² = Número de Tokens Pagos. Caso a votação não atinja o valor mínimo, os tokens são devolvidos.
   4. Voto delegado, por consenso majoritário, é feito para decidir representantes técnicos como desenvolvedores, ou especialistas para decidir quanto será o custo de uma feature fora do roadmap, é aberta a todos e é sem custo.
   5. O coro minimo é relativo ao tamanho da comunidade, e é definido com base na seguinte fórmula :

sendo:

* e

Para o nosso caso vamos usar e , dessa forma vamos iniciar em 60% e finalizar em 10%.

1. **Tokens**
   1. **token, formas de obtenção :**
      1. Distribuída colaboradores relevantes do projeto e financiadores da comunidade.
      2. Pode ser feita distribuição para incentivar a colaboração do projeto, como forma de recompensa.
      3. Distribuído uma quantidade de tokens para financiadores do projeto
      4. Compra aberta de tokens
      5. Este token pode ser cumulativo e transferível de acordo com a política da DAO
   2. **Token de votação, formas de obtenção :**
      1. Distribuído a colaboradores chave do projeto.
      2. Distribuído a especialistas nos temas relevantes para o projeto, como Juristas, Marketing, Processamento de Linguagem Natural, Data Science e etc…
      3. Bonificações a grandes contribuidores financeiros do projeto.
      4. Venda direta, permitindo que pequenos players da comunidade também participem das decisões.
      5. Decidir se vendem ou não os tokens, e se acomula ou não.
2. **Qual comunidade**
   1. Contribuidores de projetos (Juristas, Data Science, DEV&OPS, Marketing e Etc)
   2. Partes interessadas do projeto (Empresas, sindicatos, ONG, ORG e outros..)
   3. Comunidade geral.
3. **Maneira de gerenciar seus fundos**
   1. Através de votações, usando os mecanismos definidos acima.
   2. Para recursos dispendiosos ou o cancelamento de algum custo existente deve fazer uma votação sensível
   3. Itens não tão dispendiosos mas que carecem de aval de especialista, deve ser feita uma votação delegada.
   4. Demais itens que não sejam dispendiosos, mas que são relevantes deve ser feita uma votação corriqueira.
   5. A execução de pagamentos para custos recorrentes devem ser feitos através da smart contracts de forma autônoma,
   6. Os demais pagamentos que exigem votação serão executados mediante aprovação em conselho.
   7. Adicionar despesas recorrentes deve obrigatoriamente passar por votação e julgado o tipo de votação a depender do montante.